

# **Руководство по ИНСТАЛЛЯЦИИ и РЕГИСТРАЦИИ ЛИЦЕНЗИИ**

## **Книга 2**

**KonSi  
Innovative Technologies  
Business Game**

**[www.innovation-analysis.ru](http://www.innovation-analysis.ru)**

# **Руководство по установке и регистрации лицензии**

## **Содержание**

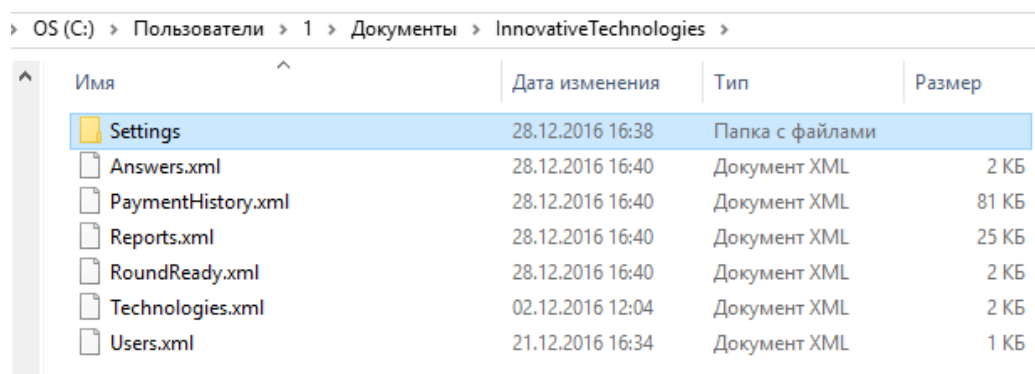
<b>1</b>	<b>ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ .....</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>ФУНКЦИИ ДЕЛОВОЙ ИГРЫ .....</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>СТРУКТУРА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ДОКУМЕНТАЦИИ .....</b>	<b>6</b>
3.1	Рабочие модули программного обеспечения .....	6
3.2	Содержание скаченного архива с программным обеспечением .....	6
<b>4</b>	<b>ИНСТАЛЛЯЦИЯ НАШЕЙ ПРОГРАММЫ ПОД WINDOWS8</b>	
4.1	Размещение программы и файлов с данными для деловой игры.....	11
4.2	Как «запустить» программу деловой игры .....	12
<b>5</b>	<b>КАК НАЧАТЬ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЕЛОВУЮ ИГРУ С ОПЛАЧЕННОЙ ЛИЦЕНЗИЕЙ .....</b>	<b>13</b>
<b>6</b>	<b>КАК ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ ПРОГРАММУ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ДЕЛОВОЙ ИГРЫ.....</b>	<b>14</b>
6.1	Шаг 1. Запуск утилиты LICENSE KEY MANAGER.....	14
6.2	Шаг 2. Создать файл с неактивированным ключом лицензии .....	14
6.3	Шаг 3. Послать запрос на регистрацию программы .....	16
6.4	Шаг 4. Размещение активированного лицензионного ключа на вашем компьютере.....	17
6.5	Шаг 5. Проверка успешной активации программы .....	21

# 1 ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ

**Операционная система.** Наше программное обеспечение может быть использовано под **Windows 7 -10 (only PC)** с установкой **.NET Framework 4.5** и выше

**Internet.** Наше программное обеспечение не использует и не обменивается информацией через интернет.

**Базы данных.** Наше программное обеспечение не использует специальные системы управления базами данных. Наше программное обеспечение использует файлы .xml для хранения оперативной внутренней информации, создаваемой в процессе игры (Рис. 1).



Имя	Дата изменения	Тип	Размер
Settings	28.12.2016 16:38	Папка с файлами	
Answers.xml	28.12.2016 16:40	Документ XML	2 КБ
PaymentHistory.xml	28.12.2016 16:40	Документ XML	81 КБ
Reports.xml	28.12.2016 16:40	Документ XML	25 КБ
RoundReady.xml	28.12.2016 16:40	Документ XML	2 КБ
Technologies.xml	02.12.2016 12:04	Документ XML	2 КБ
Users.xml	21.12.2016 16:34	Документ XML	1 КБ

Рис. 1 Каталог деловой игры, содержащий внутреннюю информацию, которая создается в процессе игры

**Исходные данные и импорт.** Для использования деловой игры не требуется загрузка внешней информации. Все необходимые параметры игры указаны в каталоге настроек /Settings. Пользователю игры не требуется менять настройки игры для стандартного применения программы.

**Отчеты и экспорт.** Отчеты программы представлены в графическом виде. Для исследовательских целей пользователь деловой игры может сохранить статистику игры в файле формата scv для последующей обработки с помощью собственных статистических программ.

**Контакты** Вы можете получить поддержку разработчика. Для этого следует обратиться по электронной почте или телефону. Контактная информация указана на сайте программы и на сайте разработчика [www.innovation-analysis.ru](http://www.innovation-analysis.ru) [www.marketing-soft.ru](http://www.marketing-soft.ru)

## **2 ФУНКЦИИ ДЕЛОВОЙ ИГРЫ**

Деловая игра позволяет получить практические навыки принятия решений по развитию технологических инноваций в условиях ценовой конкуренции на рынке инновационного продукта. Реализована игровая модель олигополии, в которой участвуют четыре предприятия. Интересы одного из предприятий представляет игрок (студент), поведение трех других предприятий имитируется программой на основе теоретико-игровой модели конкуренции. Студент «играет» на своем компьютере, на котором установлена программа деловой игры. Для реализации деловой игры игроку не требуется участие других партнеров (друзей, коллег). Студент играет один на один с компьютером. Подключение к сети Интернет не требуется.

Игра имитирует конкуренцию в условиях спроса, изменяющего в соответствии с жизненным циклом инновации. По условиям игры предприятия производят продукты в едином инновационном направлении. При принятии решений игрок должен учитывать диффузионные процессы распространения информации об инновационных продуктах. Процессы распространения информации об инновации определяют уровень глобального спроса на инновационные продукты. Динамика спроса на инновацию описывается диффузионной моделью Ф.Басса. Игрок должен учитывать особенности спроса на этапах жизненного цикла инновации при назначении цены и при принятии решения о внедрении инновационной технологии. Длительность жизненного цикла инновационного направления - 20 периодов (20 раундов игры).

По сценарию деловой игры конкурирующие предприятия внедряют в производство инновационные технологии. Состояние рынка внедряемых инновационных технологий постоянно обновляется. В деловой игре предприятия оценивают целесообразность обновления технологии производства. Для принятия технологического решения игроку предоставляются автоматически вычисленные оценки окупаемости альтернативных инновационных технологий, а также указывается сумма кредита для финансирования внедрения технологий (R&D), размер платежа по кредиту на каждом раунде игры.

Каждое предприятие стремится превзойти своих противников, получив наибольшую прибыль от продаж продукта, произведенного с наименьшими затратами. Умение предприятия принимать рациональные и обоснованные решения определяет его

успех в данной игре, имитирующей процессы ценовой конкуренции и внедрения инновационных технологий.

Сценарий деловой игры базируется на теоретико-игровой модели ценовой конкуренции. Ценовая модель конкуренции описывает ситуацию, когда предприятия в течение раунда игры изучают конкурентную обстановку и устанавливают для своих продуктов цены, при которых возможно получение максимальной прибыли каждым соперником. Каждый конкурент полагает, что все его противники также выбирают оптимальные цены, при которых они получают максимальную прибыль. В процессе игры на каждом раунде студент устанавливает свое собственное решение – цену, которая, по его мнению, может быть оптимальной. Значение цены студент «вводит руками». Соперники студента принимают ценовые решения, которые автоматически вычислены на основе игровой модели конкуренции. При назначении цены игроку следует изучить динамику цен конкурентов и взаимосвязи между различными показателями деятельности, на которые влияет цена продажи продукта.

В процессе игры игрок (студент) развивает навыки интуитивной оценки рыночной ситуации и получает опыт анализа зависимостей между различными факторами, которые определяют успех инновационной производственной деятельности, выполняемой в условиях конкуренции. Полученные в процессе игры значения показателей работы конкурирующих предприятий могут быть использованы студентом в качестве числового материала для проведения эконометрического анализа инновационной деятельности в рамках курсовых и дипломных проектов.

## **3 СТРУКТУРА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ДОКУМЕНТАЦИИ**

### **3.1 Рабочие модули программного обеспечения**

Программное обеспечение содержит два модуля: модуль регистрации лицензии (License Key Manager) и программа деловой игры (KonSi-Innovative Technologies).

**License Key Manager.** Данный модуль применяется регистрации лицензии деловой игры. Процедура регистрации лицензионной версии описана в разделе \_\_\_\_

**Innovative Technologies (Price Competition).** Данный модуль поддерживает логику деловой игры. Логика деловой игры описана в руководстве пользователя деловой игры.

### **3.2 Содержание скаченного архива с программным обеспечением**

После того загрузки архива с программой с нашего сайта, вы должны создать на своем компьютере каталог и распаковать архив в созданный каталог. При распаковке архива будут созданы подкаталоги.

**Дистрибутив деловой игры.** Дистрибутив программы содержится в каталоге \software SetupInnovativeTechnologies.exe ( файл дистрибутива )

После установки программы деловой игры на вашем компьютере будут размещены:

- 1) модуль для регистрации лицензионной версии
- 2) рабочий модель деловой игры.

#### **Демонстрационный пример.**

Демонстрационный пример содержится в каталоге \example \InnovativeTechnologies. Содержимое каталога показано на Рис. 2.

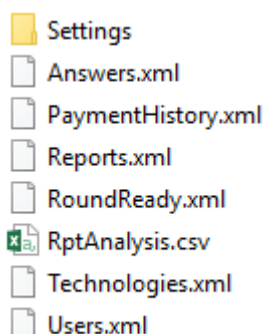


Рис. 2 Содержимое каталога с протоколом игры. Протокол игры находится в файле с формата xml. В файле csv содержится статистика всех показателей деятельности конкурирующих предприятий

Демонстрационный пример показывает состояние деловой игры после 10 сыгранных раундов. Заменяв каталог деловой игры на каталог демонстрационного примера, вы можете увидеть развитие игры.

**Учебные материалы для пользователя деловой игры:**

- **Read\_me.txt**
- **Презентация в формате MS PowerPoint →**  
Presentation\_of\_KonSi\_Innovative\_Technologies\_Business\_Game.pptx;
- **Документация**  
Книга 1 Руководства пользователя деловой игры  
Book1\_User's\_Guide\_for\_Innov\_Tech\_Business\_Game\_v shot 6\_5-1\_pdf.pdf  
Книга 2 Руководства по установке и лицензионной регистрации  
Book2\_User's\_Guide\_for\_Innov\_Technologies\_Game\_v2-1.pdf)

Прежде всего вам необходимо изучить **презентацию** деловой игры и прочитать «**Руководство пользователя деловой игры**», чтобы понять логику принимаемых вами решений в процессе деловой игры, которая имитирует ценовую конкуренцию на рынке инноваций

## 4 ИНСТАЛЛЯЦИЯ НАШЕЙ ПРОГРАММЫ ПОД WINDOWS

Вы не встретите трудностей при установке нашей программы, если ваш компьютер работает под Windows 7 или Windows 10 с установкой .NET Framework 4.5 и выше.

### Предупреждение!

Вы должны иметь привелегии администратора, чтобы установить нашу программу

### Начало установки

Прежде всего вы должны деинсталлировать раннюю версию деловой игры с вашего компьютера.

После распаковки загруженного архива с деловой игрой, вы должны найти подкаталог `\software`

Найдите файл именуемый как

**SetupInnovativeTechnologies.exe**

Выберите курсором данный файл и дважды щелкните курсором по имени данного файла. После этого начнется установка программы деловой игры.

### Установка по шагам

Программа деловой игры устанавливается с помощью стандартного инсталлятора. Ниже перечислены сообщения инсталлятора. Необходимо разрешить инсталлятору вносить изменения в состав программного обеспечения на вашем компьютере.

1. На начальном шаге процесса установки вы увидите сообщение, приведенное на Рис. 3.

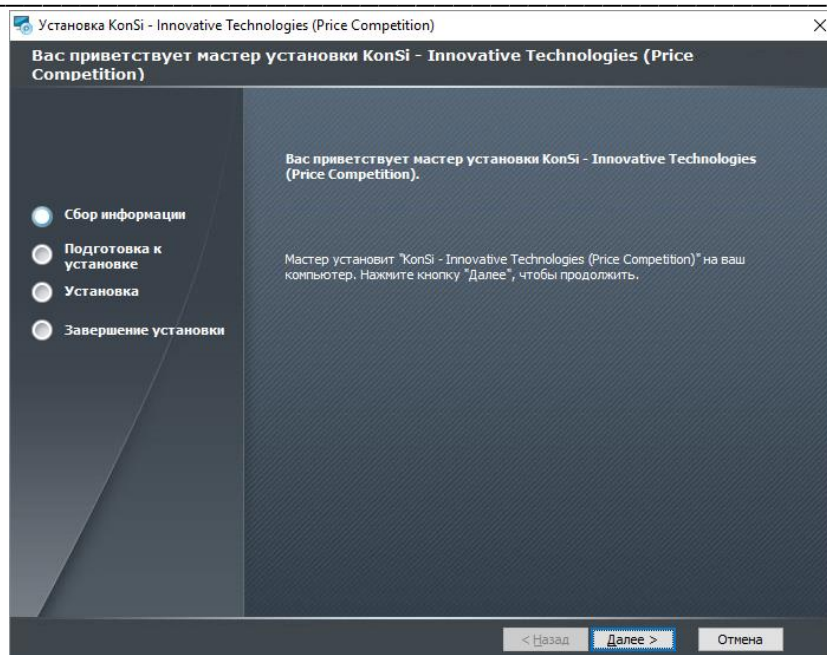


Рис. 3 Начальное сообщение инсталлятора программы деловой игры

На следующем шаге установки программы, следует определить каталог для устанавливаемой программы. По умолчанию программа устанавливается в каталог

%SYSTEMDRIVE%\Program Files (x86)\KonSi\Konsi – Innovative Technologies,

Где %SYSTEMDRIVE% - устройство на компьютере, на котором размещена операционная система (по умолчанию C: )

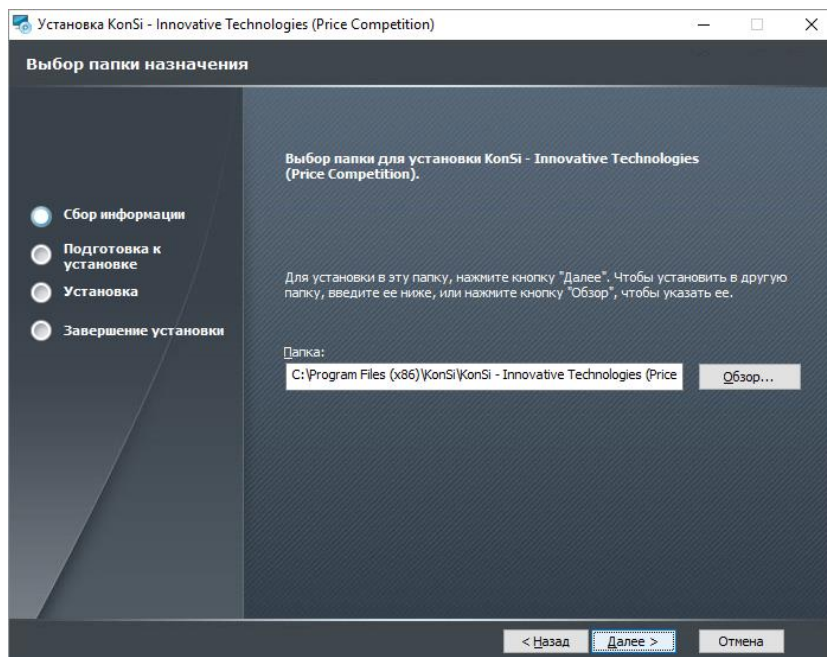


Рис. 4 Определение каталога для размещения программы деловой игры

2. После данного сообщения необходимо дать разрешение на установку программы деловой игры. Следует разрешить установщику внести изменения в состав программного обеспечения на вашем компьютере

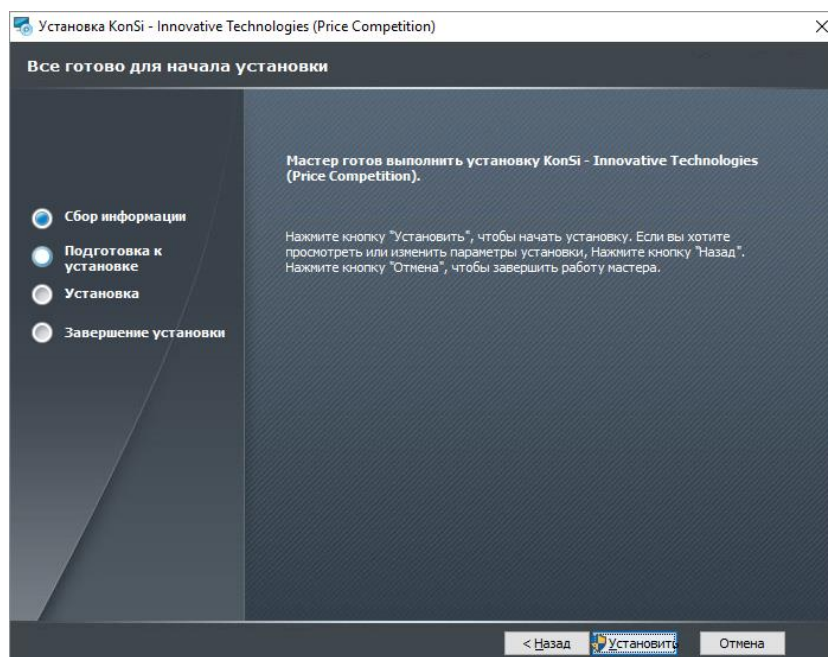


Рис. 5 После данного сообщения необходимо дать разрешение на установку программы деловой игры. Следует разрешить установщику внести изменения в состав программного обеспечения на вашем компьютере

3. Процедура размещения программы деловой игры на вашем компьютере

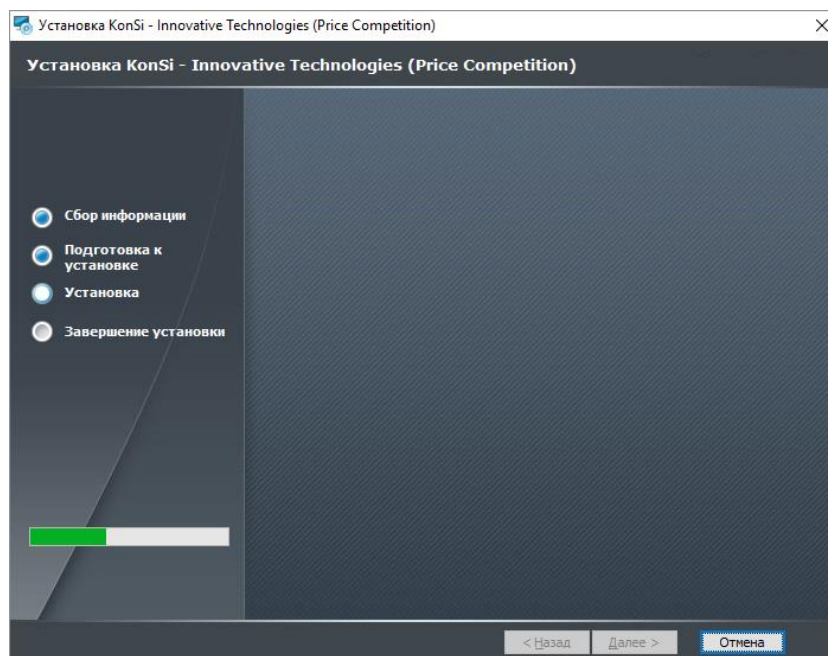


Рис. 6 Процедура размещения программы деловой игры на вашем компьютере

4. Установка программы деловой игры завершена

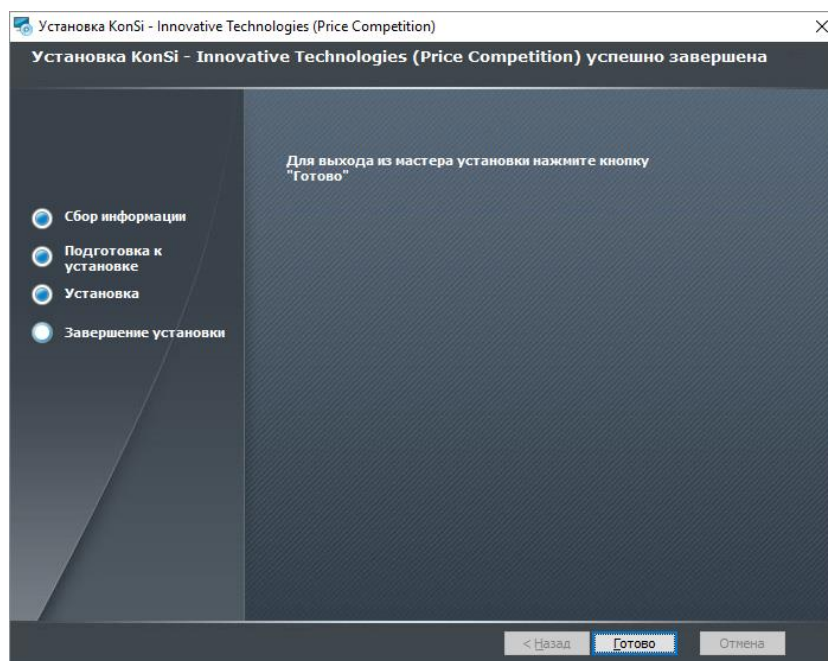


Рис. 7 Установка программы деловой игры завершена

## 4.1 Размещение программы и файлов с данными для деловой игры

### 4.1.1 Размещение программы

Программа по умолчанию устанавливается в каталог

%SYSTEMDRIVE%\Program Files (x86)\KonSi\Konsi – Innovative Technologies,

где %SYSTEMDRIVE% - устройство на компьютере, на котором размещена операционная система (по умолчанию C: )

### 4.1.2 Размещение файлов с данными

В процессе игры автоматически сохраняется протокол игры. Протокол игры содержит все решения, принятые игроками A,B,C,D, а также вычисленные значения экономических показателей конкурирующих компаний (продажи, выручку, прибыль, рыночные доли, ROI и т.д.). Протокол игры содержится в файлах формата xml. Содержимое каталога с протоколом игры показано на Рис. 8.

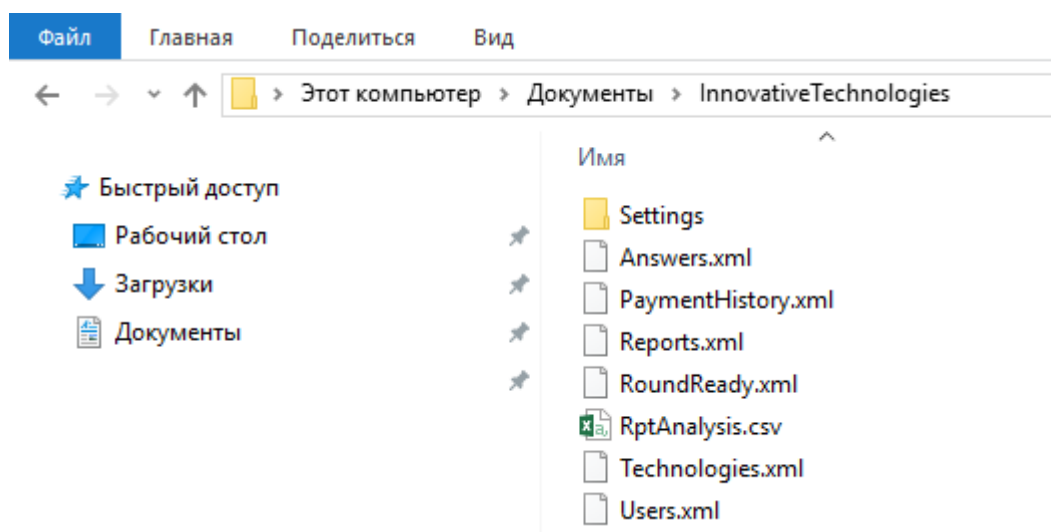


Рис. 8 Содержимое каталога с протоколом игры. Протокол игры находится в файле с формата xml. В файле csv содержится статистика всех показателей деятельности конкурирующих предприятий

Допускается перенесение указанных файлов с компьютера на компьютер. Следует выполнить копирование каталога, представленного на Рис. 2. Данная техническая возможность позволяет преподавателю показывать студентам интересные фрагменты игры, предварительно разыгранной самим преподавателем.

## 4.2 Как «запустить» программу деловой игры

После инсталляции программы на вашем компьютере в стартовом меню появятся команды запуска программы деловой игры и запуска утилиты для регистрации программы. Фрагмент стартового меню с командами запуска программы показан на Рис. 9.

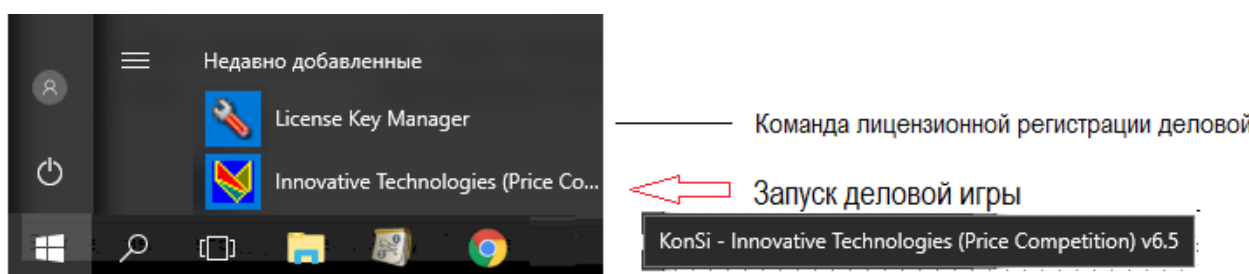


Рис. 9 Команда запуска деловой игры стартовое меню Windows

## 5 КАК НАЧАТЬ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЕЛОВУЮ ИГРУ С ОПЛАЧЕННОЙ ЛИЦЕНЗИЕЙ

1. **Скачать архив с деловой игрой.** Скачать последнюю версию игры с сайта загрузки архива с дистрибутивом деловой игры.
3. **Распаковать архив с деловой игрой** (раздел 3.2).
4. **Установить** оплаченную программу деловой игры (раздел 4).
5. **Сгенерировать** файл лицензионного ключа с помощью утилиты License Key file, которая запускается из стартового меню компьютера (раздел 6.1).
7. **Послать по электронной почте письмо с файлом лицензионного ключа.**  
Послать нам письмо по электронной почте с вложенным файлом лицензионного ключа. В письме указать данные о себе ( ФИО, контактный телефон, организацию, должность, номер лицензии ) раздел 6.3.
8. **Получить ответ разработчика с активированным ключом (файлом) регистрации программы.** Получить наше письмо с активированным лицензионным ключом. Наше ответное письмо содержит активированный файл
9. **Разместить на вашем компьютере** активированный ключ (файл), присланный в нашем письме. ( раздел 6.4).
10. **Запуск деловой игры** (раздел 4.2) и проверить успешную регистрацию программы на вашем компьютере ( раздел 6.5).

## 6 КАК ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ ПРОГРАММУ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ДЕЛОВОЙ ИГРЫ

Чтобы использовать программу деловой игры на вашем компьютере, необходимо провести ее лицензионную регистрацию. Процедура регистрации программы описана далее.

### 6.1 Шаг 1. Запуск утилиты LICENSE KEY MANAGER

Запуск утилиты регистрации License Key Manager. Команда запуска утилиты размещена в стартовом меню на вашем компьютере (Рис. 9)

### 6.2 Шаг 2. Создать файл с неактивированным ключом лицензии

После запуска утилиты License Key Manager вы увидите главное окно утилиты (Рис. 10). Нажмите на кнопку «Создать файл ключа»

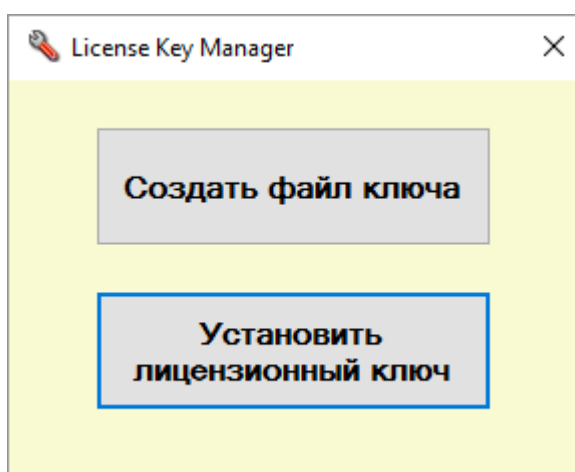


Рис. 10 Главное окно утилиты License Key Manager utility

После нажатия на кнопку **«Создать файл ключа»**, вы увидите окно, показанное на Рис. 11. Вы можете выбрать каталог для сохранения создаваемого файла с ключом. Вы должны запомнить имя каталога, где вы сохранили файл с ключом. Не изменяйте имя ключа. Нажмите на кнопку **«Создать файл лицензионного ключа»**

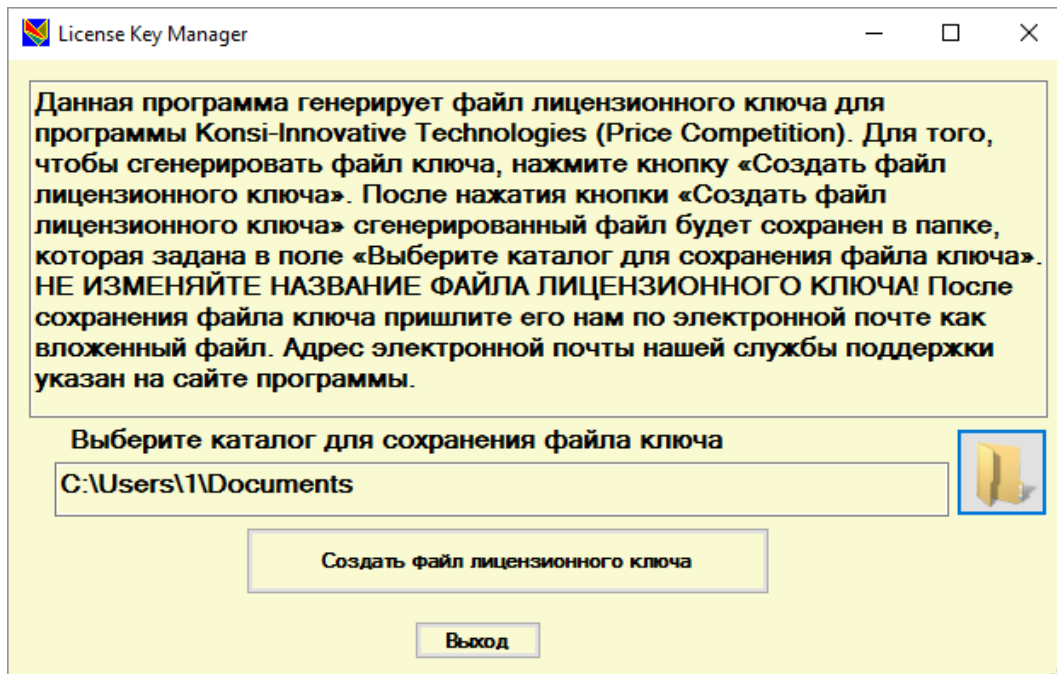


Рис. 11 Создание файла с неактивированным ключом для регистрации программы

После нажатия на кнопку **«Создать файл с лицензионным ключом»**, вы увидите форму, показанную на Рис. 12. Созданный файл с ключом НЕ АКТИВИРОВАН. Чтобы активировать ключ, необходимо послать разработчику созданный файл с ключом. По умолчанию файл с ключом размещается в каталоге Документы, который имеет права общего доступа (Рис. 13). Рекомендуем использовать данное место для размещения файла ключа.

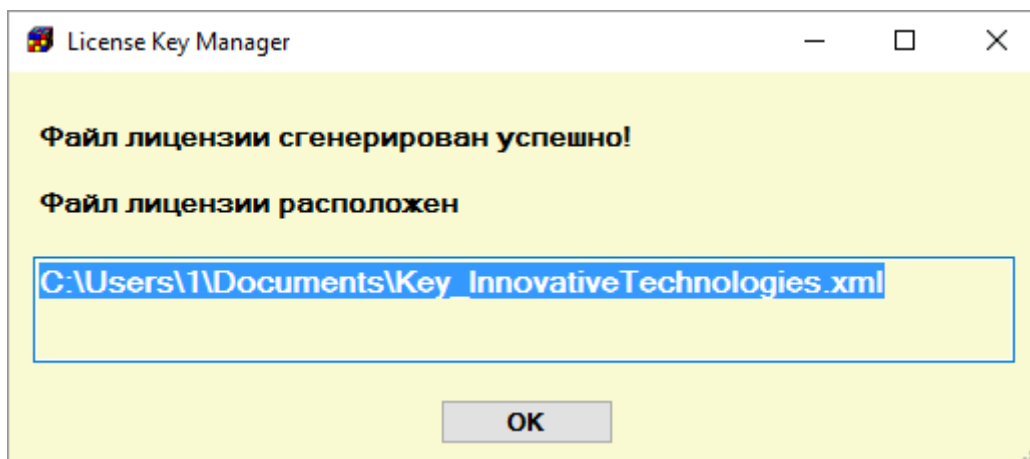


Рис. 12 Сообщение, подтверждающее успешное создание файла с лицензионным ключом. Указано место, где размещен файл с ключом.

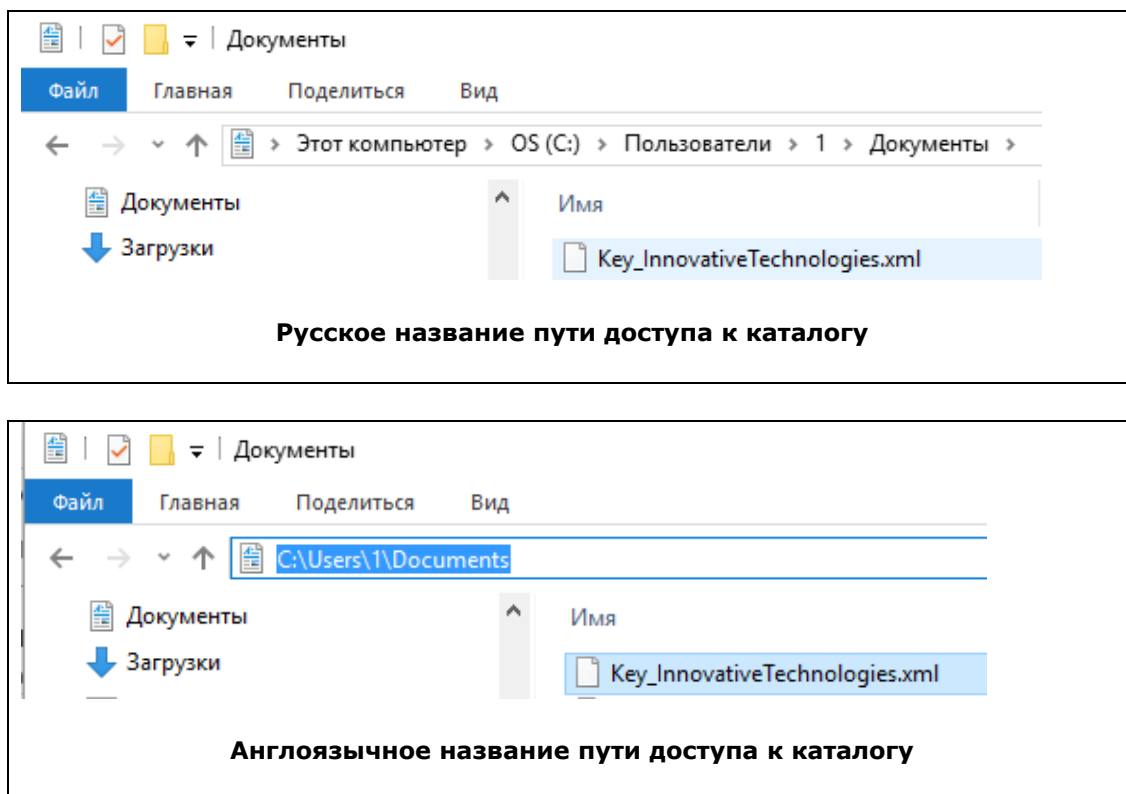


Рис. 13 Каталог общего доступа /Документы, в котором размещен созданный файл с лицензионным ключом

### 6.3 Шаг 3. Послать запрос на регистрацию программы

Чтобы начать использовать деловую игру, вам необходимо получить ваш файл с активированным лицензионным ключом, а затем сохранить его на вашем компьютере.

Вы должны подготовить электронное письмо и затем его послать разработчику деловой игры по адресу, который указан на сайте деловой игры или сайте разработчика. Для того чтобы активировать файл с лицензионным ключом через электронную почту следует выполнить следующие шаги.

1. **Подготовить текст письма.** Следует подготовить письмо с запросом на регистрацию деловой игры. В письме следует указать ФИО, телефон, организацию/ВУЗ, кафедру, должность.
2. **Прикрепить к письму файл с неактивированным ключом.** К письму необходимо прикрепить вложение, в котором следует разместить файл с

неактивированным ключом. Файл с неактивированным ключом был создан утилитой License Key Manager и размещен в каталоге, который вы указали утилите при создании ключа.

**3. Отправьте письмо с файл с неактивированным ключом разработчику.**

Если вы не уверены в вашем почтовом ящике ( сбой, антиспам и т.п. ), вы можете сообщить об отправке письма разработчику. Для этого вы можете послать SMS, на телефон, указанный на сайте программы, или на сайте разработчика. Также вы можете заполнить запрос на сайте программы и сообщить о факте отправки письма на регистрацию ключа.

- 4. Сохраните полученный ключ.** Как только вы получили на свою почту файл с АКТИВИРОВАННЫМ КЛЮЧОМ, сохраните файл на вашем компьютере. Запомните место, где вы сохранили файл, прикрепленный как вложение к письму с ответом для вас.

## **6.4 Шаг 4. Размещение активированного лицензионного ключа на вашем компьютере**

После получения файла с активированным ключом от разработчика деловой игры, вы должны разместить данный файл на вашем компьютере. При этом место размещения файла должно быть определено с помощью утилиты License Key Manager.

Вы получили письмо с вложением, в котором содежится файл с активированным ключом. Вы должны сохранить прикрепленный файл на вашем компьютере, чтобы далее можно было обратиться из утилиты License Key Manager

Чтобы провести регистрацию программы деловой игры на вашем компьютере, вам необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустите утилиту License Key Manager и нажмите на кнопку «**Установить лицензионный ключ**» (Рис. 14)

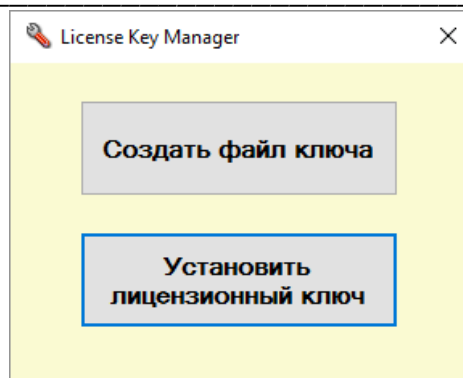


Рис. 14 Кнопка «Установить лицензионный ключ», используемая для размещения активированного ключа на вашем компьютере

2. Разместить файл с активированным лицензионным ключом на вашем компьютере. Вы можете сделать это одним из двух способов:

- Позволить всем пользователям на вашем компьютере использовать деловую игру. В этом случае следует выбрать опцию, при которой файл будет сохранен в каталоге Program Data;
- Позволить использовать деловую игру только одному текущему пользователю. В этом случае, файл с лицензионным ключом сохраняется в папке общего доступа Документы (Documents), доступной текущему пользователю компьютера.

Окно диалога для выбора опций для размещения файла с лицензионным ключом показано на Рис. 15

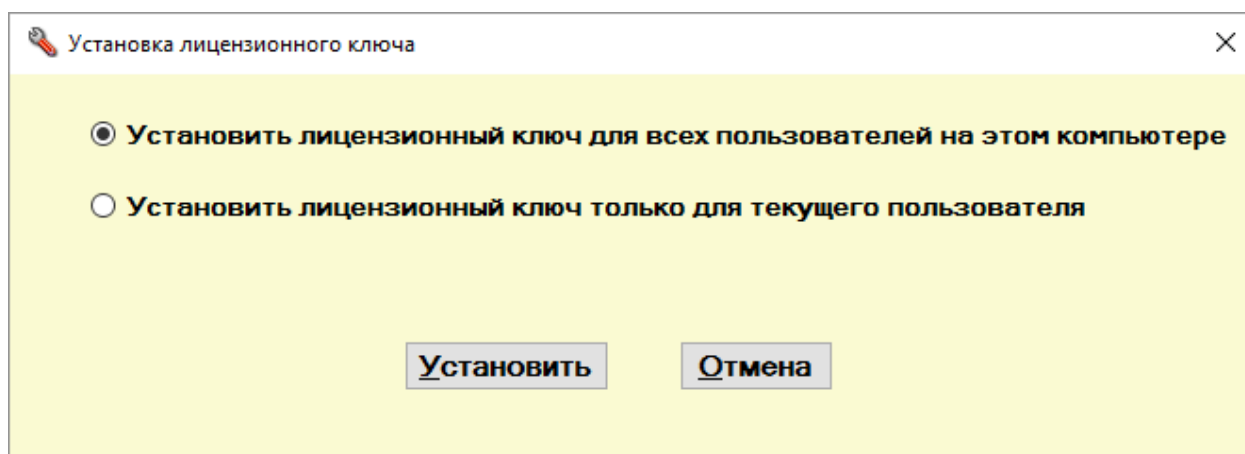


Рис. 15 Опции размещения файл с активированным лицензионным ключом

3. Нажмите на кнопку «Установить» и затем с помощью «проводника» выберите каталог, в котором вы разместили присланный вам активированный файл. В окне проводника нажмите кнопку «Открыть»

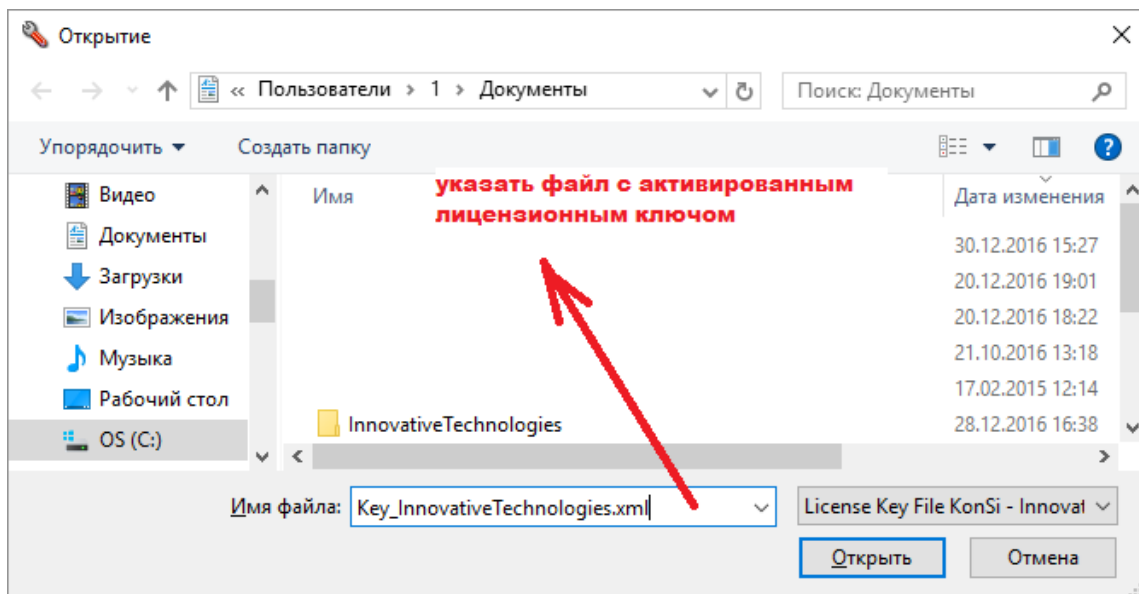


Рис. 16 Найти файл с активированным ключом (в данном случае, файл из полученного письма был сохранен в папке общего доступа Документы)

Выбранный файл с активированным ключом автоматически будет сохранен в каталоге, который предусмотрен в соответствии с выбранной вами опцией. Утилита сама определит место, где следует разместить файл с активированным ключом. Данное место известно программе деловой игры, и при запуске деловой игры будет прочитан файл ключа и проверена его активация. После размещения файла будет сделано сообщение об успешной активации лицензии (Рис. 17).

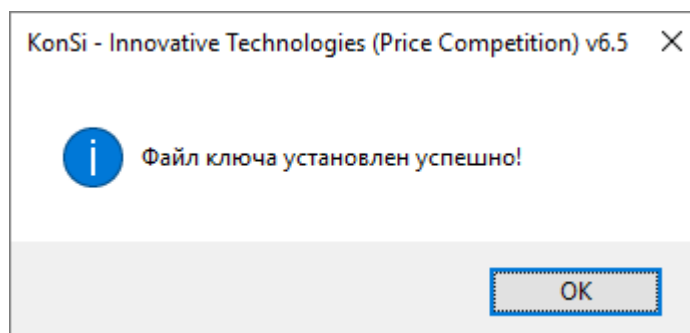


Рис. 17 Сообщение об успешном размещении файла с активированным ключом на вашем компьютере

На Рис. 18 показано место размещения файла с активированным ключом в каталоге Program Data. Это означает, что все пользователи могут получить доступ к деловой игре.

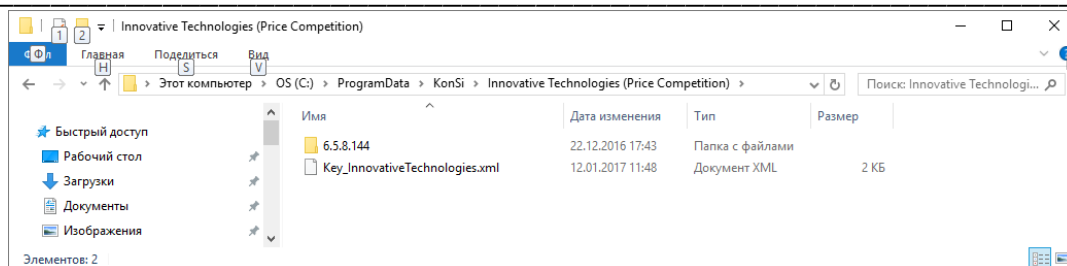


Рис. 18 Размещение файла с активированным ключом, когда к деловой игре получают доступ все пользователи компьютера

## 6.5 Шаг 5. Проверка успешной активации программы

После того как вы выполнили установку активированного ключа на ваш компьютер, вы можете проверить, была ли успешна активирована рабочая лицензия программы деловой игры. Для этого следует из стартового меню вашего компьютера запустить деловую игру (Рис. 9).

**Неудачная регистрация.** Если программа не была активирована, тогда главное окно деловой игры будет «заблокировано», то есть ни одна команда не будет доступна. Изображение заблокированной программы показано на Рис. 19.

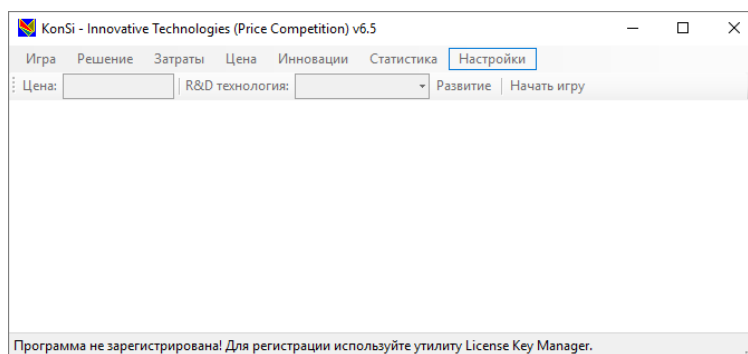


Рис. 19 Интерфейс игры при запуске программы, которая не была зарегистрирована

**Успешная регистрация.** После успешной регистрации при запуске деловой игры на экране появится главное окно, на котором будет высвечена заставка игры (Рис. 20)

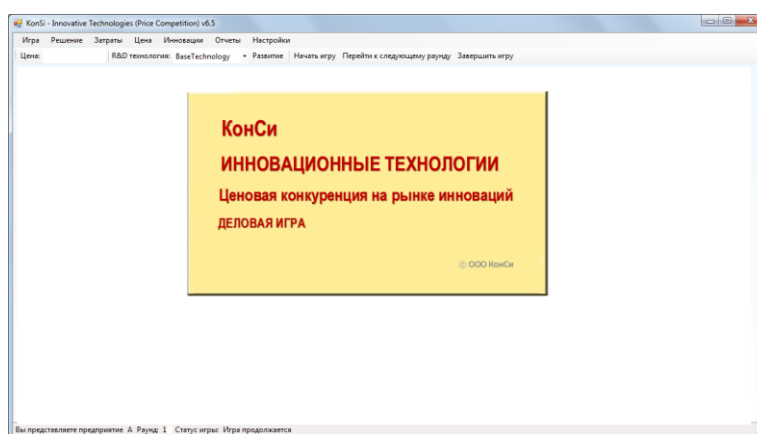


Рис. 20 Интерфейс деловой игры в момент ее запуска (программа была предварительно зарегистрирована с помощью утилиты License Key Manager)

Для успешного применения деловой игры необходимо ознакомиться с презентацией и с руководством пользователя.